

Comptage de points sur les courbes elliptiques en petite caractéristique

B. Allombert

IMB
CNRS/Université Bordeaux 1

20/11/2012

Lignes directrices

Présentation du problème

Principe de l'algorithme de Satoh (d'après Vercauteren)

Présentation du problème

Soit E une courbe elliptique ordinaire définie sur un corps fini \mathbb{F}_q ($q = p^n$) et donnée pour $(a, b) \in \mathbb{F}_q^2$ par

$$E_{a,b} : \quad y^2 = x^3 + ax + b \quad p \geq 5$$

$$E_{a,b} : \quad y^2 = x^3 + ax^2 + b \quad p = 3$$

$$E_{a,b} : \quad y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b \quad p = 2$$

On note $E_{a,b}(\mathbb{F}_q) = \{(x, y) \in \mathbb{F}_q^2 \mid E_{a,b}\} \cup \{\infty\}$

But : Un algorithme qui étant donné q , a et b détermine le cardinal $|E_{a,b}(\mathbb{F}_q)|$ en temps polynomial en $\log(q)$.

Endomorphisme de Frobenius φ

Le Frobenius $\varphi \in \text{Gal}(\overline{\mathbb{F}}_p/\mathbb{F}_q)$

$$\varphi \left| \begin{array}{l} \overline{\mathbb{F}}_p \\ x \end{array} \right. \begin{array}{l} \longrightarrow \\ \mapsto \end{array} \begin{array}{l} \overline{\mathbb{F}}_p \\ x^q \end{array}$$

détermine le Frobenius sur E :

$$\varphi_E \left| \begin{array}{l} E(\overline{\mathbb{F}}_p) \\ (x, y) \end{array} \right. \begin{array}{l} \longrightarrow \\ \mapsto \end{array} \begin{array}{l} E(\overline{\mathbb{F}}_p) \\ (x^q, y^q) \end{array}$$

Théorie de Galois : Soit $(x, y) \in E(\overline{\mathbb{F}}_p)$, alors $(x, y) \in E(\mathbb{F}_q)$ ssi $\varphi_E(x, y) = (x, y)$, i.e (x, y) est un point fixe du Frobenius.

Principe général

Formule du point fixe de Lefschetz appliquée au Frobenius φ .

$$|E(\mathbb{F}_q)| = 1 - \text{Trace}(\varphi^* | H_1(E)) + q$$

où H_1 est défini par une théorie de cohomologie de Weil.

- ▶ Cohomologie ℓ -adique : Algorithmes de Schoof, SEA.
complexité : $\mathcal{O}(\log(q)^4)$
- ▶ Cohomologie de Monsky–Washnitzer : Algorithme de Kedlaya, en $\mathcal{O}(pn^3)$
- ▶ Cohomologie cristalline : Algorithme de Satoh en $\mathcal{O}(p^2 n^3)$, algorithme de Harley en $\mathcal{O}(n^2)$ pour $p = 2$.
But : un algorithme en $\mathcal{O}(p^2 n^2)$.

Endomorphisme de Frobenius σ

Le Frobenius $\sigma \in \text{Gal}(\overline{\mathbb{F}}_p/\mathbb{F}_p)$

$$\varphi \left| \begin{array}{ccc} \overline{\mathbb{F}}_p & \longrightarrow & \overline{\mathbb{F}}_p \\ x & \longmapsto & x^p \end{array} \right.$$

détermine le Frobenius entre $E_{a,b}$ et $E_{\sigma(a),\sigma(b)}$:

$$\sigma_E \left| \begin{array}{ccc} E_{a,b}(\overline{\mathbb{F}}_p) & \longrightarrow & E_{\sigma(a),\sigma(b)}(\overline{\mathbb{F}}_p) \\ (x, y) & \longmapsto & (x^p, y^p) \end{array} \right.$$

$$\varphi = \sigma^n$$

Σ permet de séparer la complexité en p et n .

Relèvement p -adique

Soit \mathbb{Q}_q l'unique extension non-ramifiée de \mathbb{Q}_p de degré n . Si $T \in \mathbb{Z}_p[X]$ est unitaire et irréductible modulo p , alors

$$\mathbb{Q}_q \cong \mathbb{Q}_p[X]/T(X)$$

$$\mathrm{Gal}(\mathbb{F}_q/\mathbb{F}_p) \cong \mathrm{Gal}(\mathbb{Q}_q/\mathbb{Q}_p)$$

Soit Σ l'image de σ par cet isomorphisme, alors

$$\Sigma(x) = x^p \pmod{p}$$

$$\Sigma^n = id$$

Résultats théoriques

- ▶ **Deuring** : Il existe une courbe \tilde{E} sur \mathbb{Q}_q qui se réduit sur E mod p et tel que $\text{Trace} \varphi_{\tilde{E}} = \text{Trace} \varphi_E$.
- ▶ **Hasse-Weil** : $|\text{Trace}(\varphi_E)| \leq 2\sqrt{q}$
- ▶ **Lubin-Serre-Tate** : Soit j le j -invariant de E . Soit Φ_p le polynôme modulaire de niveau p . Le j -invariant de \tilde{E} est l'unique $J \equiv j \pmod{p}$ tel que $\Phi_p(J, \Sigma(J)) = 0$, où Φ_p est le polynôme modulaire de niveau p .

Paramétrisation des courbes

Paramétrisation par le j -invariant (car. 0) : La courbe

$$E_j : y^2 = x^3 + 3gx + 2g$$

où $g = \frac{j}{j-1728}$ a pour j -invariant j .

On pose donc $\tilde{E} = E_j$ et on relève σ_E en $\sigma_{\tilde{E}}$:

$$\sigma_{\tilde{E}} \left| \begin{array}{l} E_j \\ (x, y) \end{array} \right. \begin{array}{l} \longrightarrow \\ \mapsto \end{array} \begin{array}{l} E_{\Sigma(j)} \\ (\Sigma(x), \Sigma(y)) \end{array}$$

Formule de Vélu

La formule de Vélu permet de calculer l'action de l'isogénie $\sigma_{\tilde{E}}$ sur la différentielle canonique ω .

Soit $\sigma_{\tilde{E}}^*(\omega) = c$, alors $\sigma_{\tilde{E}_{\Sigma^k}}^*(\omega) = \Sigma^k(c)$.

$$\tilde{E} \xrightarrow{\sigma_{\tilde{E}}} \tilde{E}_{\Sigma} \xrightarrow{\sigma_{\tilde{E}_{\Sigma}}} \tilde{E}_{\Sigma^2} \longrightarrow \dots \longrightarrow \tilde{E}_{\Sigma^n} = \tilde{E}$$

$$\tilde{E} \xrightarrow{c} \tilde{E}_{\Sigma} \xrightarrow{\Sigma(c)} \dots \longrightarrow \tilde{E}_{\Sigma^n} = E$$

$$\tilde{E} \xrightarrow{c\Sigma(c)\dots\Sigma^{n-1}(c)} \tilde{E}_{\Sigma^n} = \tilde{E}$$

$$\varphi_{\tilde{E}}^*(\omega) = c\Sigma(c)\dots\Sigma^{n-1}(c) = \text{Norm}_{\mathbb{Q}_q/\mathbb{Q}_p}(c)$$

Théorème : $\text{Trace}(\varphi_E) = c + q/c$

Résumé de l'algorithme

1. Calcul de e tel que $p^e > 4\sqrt{q}$.
2. Calcul de j
3. Résolution de $\Phi_p(J, \Sigma(J))$ à la précision p^e .
4. Calcul de $c = \sigma_{\tilde{E}}^*(\omega) \pmod{p^e}$.
5. Calcul de $\text{Norm}(c) \pmod{p^e}$.
6. Retour de $1 - t + q$ où $|t| \leq 2\sqrt{q}$ et $t \equiv \text{Norm}(c) \pmod{p^e}$.

Difficultés

- ▶ On travaille dans $\mathbb{Z}[X]/(T, p^e)$ dont les objets sont de tailles $O(\log(p)n^2)$. Pour obtenir une complexité en $\mathcal{O}(n^2)$, il faut faire seulement des opérations quasi-linéaires.
- ▶ Évaluer Σ en moins de $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ opérations semble impossible.
- ▶ Σ n'est pas \mathbb{Q}_q -dérivable.
- ▶ En pratique il est difficile de calculer la norme en temps quasi-linéaire.

Algorithme de Newton multivarié

Soit $F : \mathbb{Q}_p^n \rightarrow \mathbb{Q}_p^n$ différentiable, et x tel que $F(x) = 0 \pmod{p^n}$.

- ▶ On veut trouver x_1 tel que $F(x_1) = 0 \pmod{p^{2n}}$.
- ▶ On pose $x_1 = x + p^n h$, alors
$$F(x_1) = F(x) + DF_x(p^n h) + O(p^{2n})$$
- ▶ On résoud l'équation linéaire

$$DF_x(h) = F(x)p^{-n} \pmod{p^n}$$

Algorithme de Dixon

Soit D une application linéaire inversible mod p . On se donne un inverse mod p .

- ▶ On veut résoudre $D(A) = B \pmod{p^{2n}}$
- ▶ On écrit

$$A = A_0 + p^n A_1$$

$$D(A_0) + p^n D(A_1) = B \pmod{p^{2n}}$$

- ▶ On résoud

$$D(A_0) = B \pmod{p^n}$$

puis

$$D(A_1) = (B - D(A_0))p^{-n} \pmod{p^n}$$

en appelant récursivement l'algorithme.

Calcul de J

Nous voulons résoudre $\Phi_p(X, \Sigma(X)) = 0$ dans \mathbb{Q}_q avec l'algorithme de Newton. Σ est différentiable sur \mathbb{Q}_q vu comme \mathbb{Q}_p -espace vectoriel de dimension n .

$$\Phi_p(X, Y) \equiv (X^p - Y)(X - Y^p) \pmod{p}$$

$$D\Phi_{p(X, \Sigma(X))}(H) = H \frac{\partial \Phi_p}{\partial X}(X, \Sigma(X)) + \Sigma(H) \frac{\partial \Phi_p}{\partial Y}(X, \Sigma(X))$$

$$\frac{\partial \Phi_p}{\partial X}(X, \Sigma(X)) \equiv 0 \pmod{p}$$

$$\frac{\partial \Phi_p}{\partial Y}(X, \Sigma(X)) \equiv X^{p^2} - X \pmod{p}$$

$$D\Phi_{p(X, \Sigma(X))}(H) = \Sigma(H)(X^{p^2} - X) \pmod{p}$$

Inversible si $j \notin \mathbb{F}_{p^2}$.

Variante AGM

Mestre : si $p = 2$, la moyenne arithmético-géométrique appliquée au paramétrage

$$E : y^2 = x(x - 1)(x - L^2)$$

permet de remplacer $\Phi_2 = X^3 + (-Y^2 + 1488Y - 162000) \times X^2 + (1488Y^2 + 40773375Y + 8748000000) \times X + (Y^3 - 162000Y^2 + 8748000000Y - 157464000000000)$ par l'équation plus simple

$$\Sigma(L) = \frac{1 + L}{2\sqrt{L}}$$

i.e $P(L, \Sigma(L)) = 0$ avec

$$P(X, Y) = 4XY^2 - (1 + X)^2$$

calcul de Σ pour $p = 2$ Harley($p=2$) :

- ▶ Au lieu de relever $T(X)$ puis de calculer $\Sigma(X)$, On relève $T(X)$ tel que $\Sigma(X) = X^2 \pmod{2^e}$
- ▶ Cela revient à résoudre $T(X^2) = T(X)T(-X) \pmod{2^n}$
- ▶ Ou bien en posant $T = T_0(X^2) + XT_1(X^2)$ à résoudre $T - (T_0^2 - XT_1^2) = 0$
- ▶ La différentielle étant $D(H) \mapsto H - (2H_0T_0 - 2XT_1H_1)$ avec $H = H_0(X^2) + XH_1(X^2)$.
- ▶ $D(H) = H \pmod{2}$ est inversible.
- ▶ On applique les algorithmes de Newton et Dixon.

Calcul de Σ pour $p > 2$

On veut relever $T(X)$ pour que $\Sigma(X) = X^p \pmod{p^e}$

- ▶ Soit ω une racine p -ième formelle. Il faut relever T de sorte que $T(X^p) = \prod_{i=0}^{p-1} T(\omega^i X)$
- ▶ Ce qui revient à $T(X) = \text{Norm}(T(Y) \pmod{Y^p - X})$
- ▶ on pose $F(T) = T(X) - \text{Norm}(T(Y) \pmod{Y^p - X})$
- ▶ $DF_T(H) = H(X) - \text{Trace}(NH(Y) \pmod{Y^p - X})$ avec $N = \prod_{i=1}^{p-1} T(\omega^i X)$

Calcul de la trace

Si

$$H = \sum_{i=0}^{p-1} H_i(X^p) X^i$$

et

$$N = \sum_{i=0}^{p-1} N_i(X^p) X^i$$

alors en utilisant l'orthogonalité des caractères,

$$\text{Trace}(NH) = pH_0(Y)N_0(Y) + pY \sum_{i=1}^{p-1} H_i(Y)N_{p-i}(Y)$$

Donc $DF_T(H) = H \pmod{p}$ est inversible

Calcul de $F(T)$ et de N

On pose

$$P_a(T) = \prod_{i=1}^a (T(\omega^i X))$$

La formule d'addition

$$P_{(a+b)}(T) = P_a(T) (P_b(T)(\omega^a X))$$

permet de calculer $N = P_{p-1}$ par "exponentiation binaire".

$$F(T) = TN$$

On applique encore les algorithmes de Newton et Dixon.

Calcul de $\Sigma(A \pmod{T})$, $p > 2$

Par définition nous avons $\Sigma(A) = A(X^p) \pmod{T}$. Nous précalculons $X_k = X^{kn} \pmod{T}$ pour $k = 0$ à $p - 1$. Nous écrivons

$$A(X^p) = \sum_{k=0}^{p-1} A_i(X) X^{kn}$$

avec $\deg A_i < n$.

$$S = \sum_{k=0}^{p-1} A_i(X) X_k \pmod{T}$$

$\deg S < 2n$ et $\Sigma(A) = S \pmod{T}$. (environ deux fois plus rapide).

Calcul de la norme

On se ramène à $c \equiv 1 \pmod{p}$ en utilisant le morphisme de Teichmüller.

On utilise la formule de Dwork :

$$\text{Norm}_{\mathbb{Q}_q/\mathbb{Q}_p}(c) = \exp(\text{Trace}(\log(c)))$$

Calcul du logarithme

- ▶ On suppose $c \equiv 1 \pmod{p}$.
- ▶ On choisit $k = \lceil n^{\frac{1}{3}} \rceil$
- ▶ On calcule $c^{p^k} \pmod{p^{e+k}}$.
- ▶ Nous avons $c^{p^k} \equiv 1 \pmod{p^{k+1}}$
- ▶ On calcule b tel que $\frac{1+b}{1-b} = c^{p^k}$ de sorte que $\log(c^{p^k}) = 2\operatorname{atanh}(b) \pmod{p^{e+k}}$.
- ▶ On a $v_p(b) \geq k$
- ▶ On retourne $2\operatorname{atanh}(b)p^{-k} \pmod{e}$.

Calcul de l'arctangente hyperbolique

- ▶ On calcule

$$\operatorname{atanh}(b) = \sum_{i=1}^{\frac{e+k}{2k}} \frac{b^{2i+1}}{2i+1} \pmod{p^{e+k}}$$

par l'algorithme de Brent&Kung (Pas de bébé-Pas de géant).

- ▶ $O(n^{\frac{1}{3}})$ multiplications mais $O(n^{\frac{2}{3}})$ additions.
- ▶ en prenant $k = \frac{1}{2}$, on obtient $O(n^{\frac{1}{2}})$ multiplications et additions, plus lent en pratique.